



PARLONS

JEUX OLYMPIQUES



FLIPPZZ

1. L'HISTOIRE DES JO

A. MISE EN ROUTE :

1. Connaissez-vous l'histoire des **JO (Jeux olympiques)** ?
2. Les JO, sont-ils **utiles** pour votre pays ?
3. Quels sont les **avantages** et **inconvénients** pour une ville d'organiser les JO ?
4. Qui sont les **athlètes légendaires** pour vous ?

B. OBSERVEZ CES SPORTS ET RÉPONDEZ :



L'athlétisme



La natation



La gymnastique



Le basket



Le football



Le tennis



Le judo



Le tir



Le lancer de javelot



Le curling



Le skateboard



Le break dance



Le cyclisme



Le e-sport



L'haltérophilie



Le ski



Le volleyball



La natation artistique

- a. Quel sport est réservé aux **riches** ?
- b. Quels sports attirent **le plus** et **le moins** l'attention lors des JO ?
- c. Dans quelle discipline **les femmes** sont-elles meilleures ou égales aux hommes ?
- d. Dans quel sport votre pays a-t-il obtenu **le plus de médailles** ?
- e. Quelle discipline pourrait **surprendre** par sa popularité lors des **prochains JO** et pourquoi ?
- g. Quel sport est **accessible à tous** en termes de coût et d'installations nécessaires ?
- h. Quel sport n'a pas de version **paralympique** (pour les athlètes handicapés) ?

C. COMPRÉHENSION ORALE | 2 ÉCOUTES

1. Les jeux Olympiques (JO) :

- a. ☐ Se déroulent tous les 4 ans depuis 2 800 ans
- b. ☐ Ont commencé en Grèce Antique en 776
- c. ☐ N'ont commencé qu'avec une discipline

2. Qui est Théodose 1^{er} ?

- a. ☐ Un ancien champion olympique
- b. ☐ Un empereur
- c. ☐ Le créateur des JO

3. Pierre de Coubertin :

- a. ☐ A organisé des jeux à Athènes en 1900
- b. ☐ A permis aux femmes de participer à toutes les épreuves
- c. ☐ A permis aux JO de se dérouler presque tous les 4 ans

4. Cochez la bonne réponse :

- a. ☐ La flamme olympique existe depuis 1924
- b. ☐ Les JO d'hiver sont apparus après la 1^{ère} guerre mondiale
- c. ☐ En 1936, Olympie accueille les jeux.

5. La flamme olympique :

- a. ☐ Est allumée le jour du début des jeux
- b. ☐ Est transportée pendant des milliers de kilomètres
- c. ☐ Est éteinte juste avant les jeux.

6. Elle conclut en disant que les JO sont l'occasion pour les meilleurs athlètes de :

- a. ☐ Représenter leur pays
- b. ☐ Gagner des médailles
- c. ☐ Battre des records.



F. PRODUCTION ORALE :

BONNE OU MAUVAISE ÉVOLUTION ? RÉPONDEZ !



1. L'**égalité** des salaires et des primes entre hommes et femmes.



2. L'**ajout** du skateboard, du surf, et du breakdance.



3. La **suppression** du cricket, du rugby à 15 et du tir à la corde.



4. L'utilisation de la **technologie** pour les arbitres.



5. L'intégration des athlètes **LGBTQ+** dans les compétitions.



6. L'abus de contrôle **antidopage**.



7. L'impact des réseaux sociaux sur la **popularité** des athlètes.



8. L'introduction du **e-sport** comme discipline olympique.



9. La **parité** hommes-femmes dans les comités et les instances dirigeantes.



10. Les **loyers** des villes hôtes qui triplent pendant les JO.

2. LES PERFORMANCES :

A. MISE EN ROUTE :

1. Connaissez-vous ce **film** à droite ?
2. Faut-il **supprimer les disciplines** qui avantagent certains pays ?
3. Certains pays gagnent plus de **médailles** olympiques que d'autres grâce à :



leur richesse



leur nombre d'habitants



leurs infrastructures



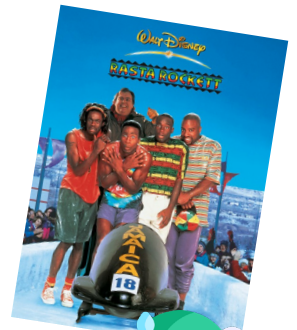
leur culture



leur histoire



leur climat



B. COMPRÉHENSION ORALE | 2 ÉCOUTES

1. Pour qu'un pays gagne des médailles, il lui faut :
 - a. ☐ Beaucoup d'habitants et une économie puissante
 - b. ☐ Des infrastructures sportives dans les écoles
 - c. ☐ Des cours de sports obligatoires à l'école
2. L'Inde :
 - a. ☐ Reçoit au moins six médailles par JO
 - b. ☐ Est forte dans un sport qui n'existe plus
 - c. ☐ N'a aucun critère pour devenir puissante au JO
3. Dans les anciens pays communistes :
 - a. ☐ L'État investit dans le sport
 - b. ☐ On est désavantagé pour les sports d'hiver
 - c. ☐ Les politiciens font tous du sport
4. Selon les économistes, qui aura le plus de médailles ?
 - a. ☐ Les Américains
 - b. ☐ Les Allemands
 - c. ☐ Les Russes

5. Les prévisions de Madeleine et Vladimir sont :
 - a. ☐ Toutes vraies
 - b. ☐ Presque toutes vraies
 - c. ☐ Fausses



6. Le narrateur conclut en disant que l'Inde :
 - a. ☐ Va créer de nouveaux entraînements
 - b. ☐ A une nouvelle génération qui gagne des médailles
 - c. ☐ Va mieux préparer les futurs athlètes

C. PRODUCTION ORALE

C. POUR QU'UN PAYS GAGNE DES MÉDAILLES, IL FAUT :

Faire des **bébés**
Des **infrastructures** sportives
Du sport **obligatoire** pour tous
Payer les jeunes pour pratiquer du sport
Créer des emplois de **recruteur**
Favoriser les **collaborations** internationales
Développer une **culture sportive** nationale

Vocabulaire

DES JEUX OLYMPIQUES



LES SPORTS COLLECTIFS



Le basket
Le curling
Le football
Le volleyball
Le cricket (supprimé)
Le rugby à 15 (supprimé)
Le tir à la corde (supprimé)

EXERCICE 1 : remplissez les trous

1. En Inde et en Australie, le est très populaire !
2. En NBA on joue au
3. Le se pratique sur la glace.
4. Le est un sport qui se joue à 11 contre 11
5. Une partie de était courte mais intense.

LES SPORTS INDIVIDUELS



L'athlétisme (m) Le skateboard
La natation Le breakdance
La gymnastique Le cyclisme
Le tennis L'haltérophilie
Le judo Le ski
Le tir La natation artistique
Le lancer de javelot Le e-sport

EXERCICE 2 : remplissez le trou

1. Sans eau, on ne peut pas faire de
2. On peut être obèse et champion olympique de
3. Dans les pays chauds, on ne peut pas faire de, sauf à Dubaï
4. Le est un sport de combat.
5. Le est une danse.

HISTOIRE ET ORGANISATION



La cérémonie d'ouverture
La cérémonie de clôture
La flamme olympique
La Grèce Antique
Les Jeux Olympiques (JO)
Le e-sport

EXERCICE 3 : remplissez le trou

1. Les JO sont nés en
2. La est allumée à Olympie, en Grèce.
3. On commence toujours avec la

PERFORMANCE ET COMPÉTITION

La médaille (or, argent et bronze)
Le champion olympique
La championne olympique
Le contrôle antidopage
Le record
Les infrastructures sportives (f)
Un recruteur
Un(e) arbitre
Un(e) athlète



EXERCICE 4 : remplissez le trou

1. Le premier gagne, le deuxième gagne
2. La a une médaille d'or.
3. Sans, on ne peut pas pratiquer de basket.
4. Le du 100m à l'athlétisme est de 9,58 secondes
5. Le cherche de nouveaux talents sportifs.

LES MOTS

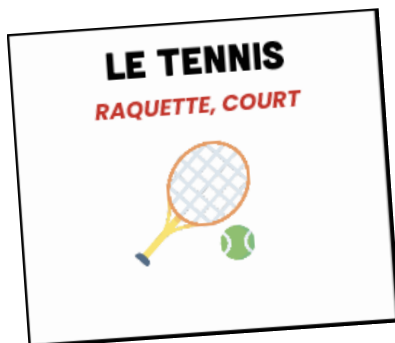
OLYMPIQUES

OBJECTIF DU JEU :

Faire deviner à vos coéquipiers le mot qui est écrit sur la carte que vous piochez, mais attention ! Vous ne pouvez pas utiliser le mot lui-même ni les mots interdits (tabous) listés sur la carte.

- Quand c'est votre tour, piochez une carte.
- Faites deviner le mot à votre équipe sans dire le mot lui-même ni les mots tabous en rouge.
- Si votre équipe trouve le mot, vous gagnez un point !
- gardez la carte avec vous et un autre coéquipier doit prendre votre place le plus vite possible

EXEMPLE :



« C'est un sport où deux joueurs ou quatre joueurs se renvoient un petit objet rond à Roland Garros ou à Wimbledon ».

FIN DU JEU :

À la fin du jeu, l'équipe avec le plus de points gagne la partie.



Amusez-vous !

L'ATHLÉTISME

PISTE, SAUT, COURSE



L'HALTÉROPHILIE

POIDS, BARRE, SOULEVER



LA CHAMPIONNE OLYMPIQUE

MÉDAILLES, VICTOIRE



LA GYMNASTIQUE

SOUPLE, SAUT, FEMME



LA MÉDAILLE D'ARGENT

DEUXIÈME, COMPÉTITION, PODIUM



LA MÉDAILLE D'OR

PREMIER, VICTOIRE, PODIUM



LA MÉDAILLE DE BRONZE

TROISIÈME, COMPÉTITION, PODIUM



LA NATATION

PISCINE, NAGER



LA NATATION ARTISTIQUE

DANSE, FEMME, EAU



LE BASKET

PANIER, BALLON, TERRAIN



LE BREAKDANCE

DANSE, HIP-HOP



LE CONTRÔLE ANTIDOPAGE

TEST, DROGUE, TRICHE



LE CRICKET

SUPPRIMÉ, INDE



LE CURLING

GLACE, PATINOIRE, BALAYER



LE CYCLISME

VÉLO, COURSE, PÉDALER



LE E-SPORT

*JEU VIDÉO, COMPÉTITION,
ÉCRAN*



LE FOOTBALL

BALLON, BUT



LE JUDO

TATAMI, KIMONO, CEINTURE



LE LANCER DE JAVELOT

DISTANCE, ATHLÉTISME



LE RECORD

*PERFORMANCE, MEILLEUR,
BATTRE*



LE RUGBY À 15

HOMME, FORCE



LE SKATEBOARD

ROULETTES, SKATEPARK



LE TENNIS

RAQUETTE, COURT



LE SKI

NEIGE, PISTES, DESCENTE



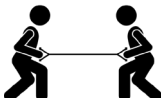
LE TIR

BALLE PISTOLET



LE TIR À LA CORDE

TIRER, FORCE



LE VOLLEYBALL

FILET, BALLON, PLAGE



UN RECRUTEUR

TALENT, CHERCHER



UNE ARBITRE

RÈGLES, SIFFLET, MATCH



UNE ATHLÈTE

SPORTIF, PARTICIPER

